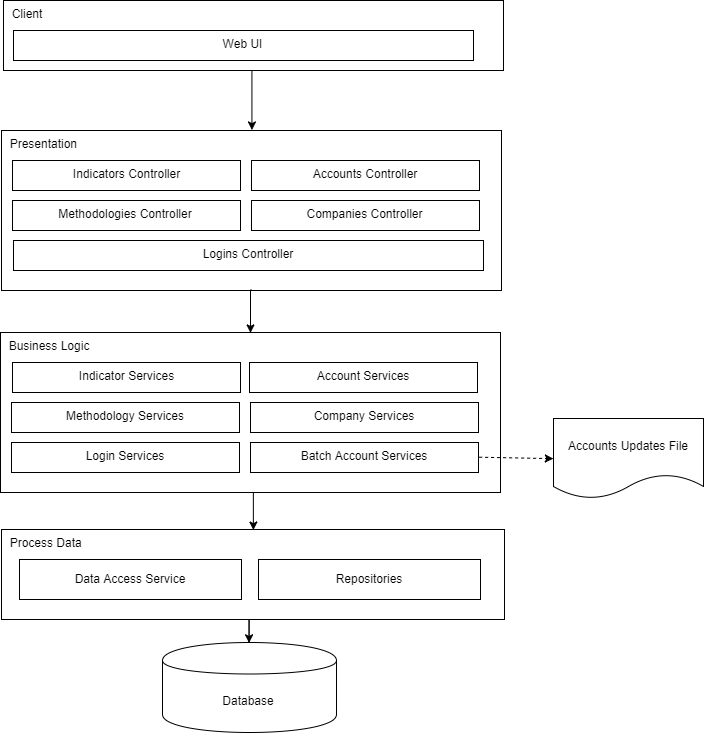
Entrega 6

**Diagramas que reflejen la arquitectura final del sistema.**

La aplicación está alojada en un servidor al cual puede ser accedido desde un computador o smartphone mediante el uso de un navegador web. Se encuentra estructurada de manera tal que se obtenga una división de responsabilidades y se pueda aislar correctamente lo componentes.

Como ya mencionamos por esta razón tenemos una arquitectura en capas (incorporando el patrón arquitectónico MVC) que se divide fuertemente en:

* La obtención y persistencia de información desde y hacia la base de datos.
* El manejo de la lógica estrictamente relacionada con el negocio.
* La presentación de los datos al usuario.



Como podemos observar contamos con los siguientes componentes lógicos:

Controladores:

En esta capa se definen los componentes cuyo propósito es brindar respuesta antes las distintas solicitudes realizadas por los clientes. Los controladores se encargan de obtener la información necesaria para responder a una solicitud y de definir cuál será la vista encargada de mostrar la misma. A su vez funcionan como un punto de entrada para las solicitudes que persisten información en la aplicación.

Servicios:

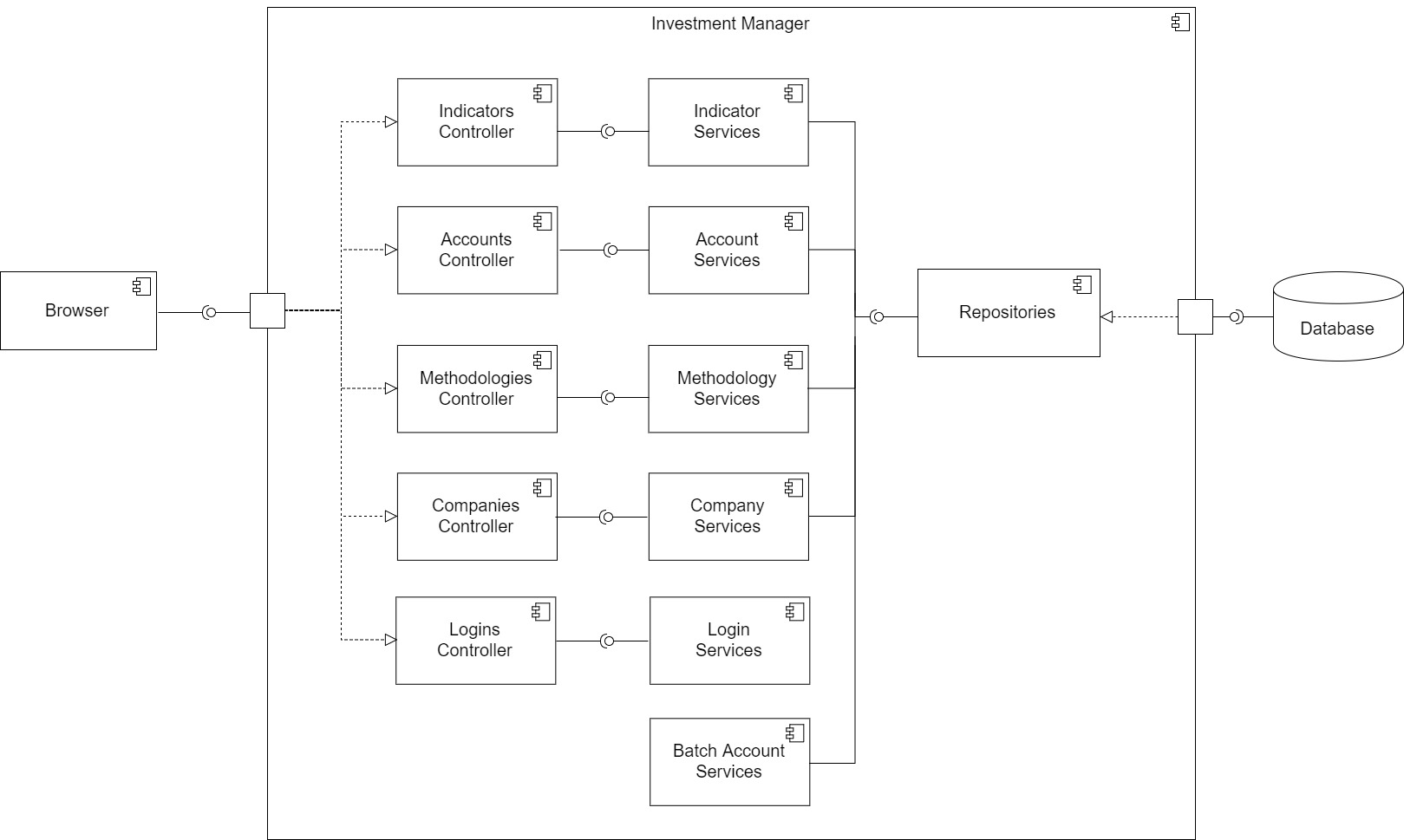
Los servicios abstraen cualquier lógica de negocio que pudiera llegar a existir en la aplicación.

Actúan como un intermediario entre los controladores y los repositorios

Repositorios:

Esta capa es la responsable de gestionar la persistencia y consulta de datos en la base.

Además de una base de datos relacional en MySQL. El mismo provee funciones para el almacenamiento y protección de los datos de la aplicación. A su vez permite que varios usuarios puedan acceder a la base de datos de forma concurrente.



Por último podemos observar una comunicación sincrónica del tipo request-reply, conformada por 2 partes:

* Un cliente que consume servicios como parte de sus operaciones (request)
* Un servidor que provee uno o más servicios (reply)

Contamos con componentes que solicitan servicios y componentes que los prestan. Sumado a lo explicado con anterioridad esto resulta en lo que se denomina arquitectura Cliente-Servidor de 3 capas:

